

AI ja inklusiivinen (peli)suunnittelu - uhka vai mahdollisuus?

Heini Kaihu
Chief Sustainability Officer

AI:n tuomat mahdollisuudet

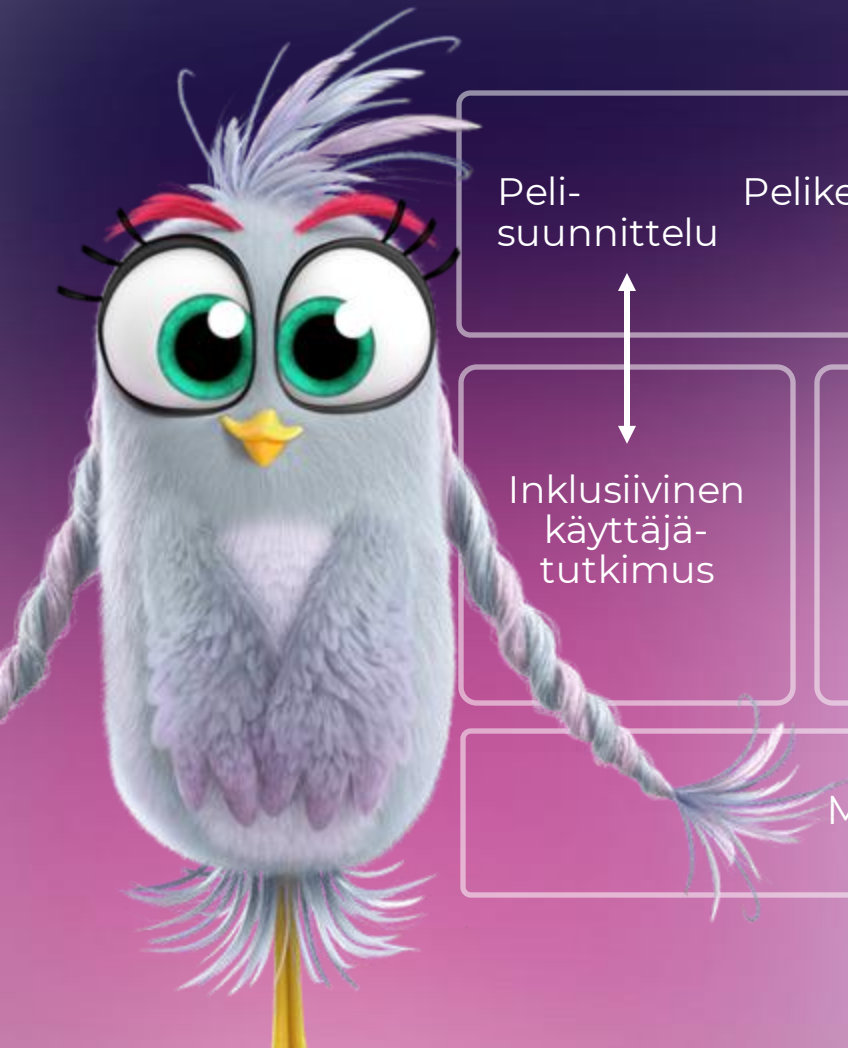
- Pelaaja saa itse luoda oman pelikokemuksensa AI-avusteisesti
- Pelisuunnittelun ja -kehityksen demokratisointi, kun tekniset ja tietotaidolliset esteet poistuvat uusien AI-työkalujen myötä
- AI auttaa pelitiimejä luomaan osallistavampia pelikokemuksia



PLAYBOOK FOR
**INCLUSIVE GAME
DEVELOPMENT
AND MARKETING**







Peli-
suunnittelu

Pelikehitys

Markkinointi

Pelin
operointi

Yhteisön-
hallinta

Inklusiivinen
käyttäjä-
tutkimus

Saavutettavuus

Representaatio

Turvallinen ja
osallistava
yhteisö

Monimuotoinen ja inklusiivinen tiimi

AI:n mahdollisuudet

- Erilaisten pelaajien tunnistaminen ja heidän tarpeidensa analysointi
- Saavutettavuuden parantaminen
- Osallistavat tarinat, maailmat ja hahmot
- Kulttuurisensitiivisyys ja lokalisointi
- Sisällön moderointi ja turvalliset tilat
- Sisällön ja pelikokemuksen dynaaminen mukauttaminen



Ja sudenkuopat

- AI:n vinoumat ja puolueellisuus
- Käyttäjätietojen vastuullinen käyttö
- Liiallinen luottamus automaatioon
- Kulttuuristen nyanssien ymmärtämättömyys
- Avoimuuden ja selitettävyyden puute
- AI:n oman eettisyyden puute
- Käyttö vaatii osaamista!



KIITOS!

